



¿Qué consigo haciendo este curso?

Trabajarás con el plan profesional .ORGANIZATION

Aprende a usar la versión de Figma más avanzada, la que usan las grandes corporaciones, la .ORG. Durante el curso tendrás acceso a todas las funcionalidades restringidas que ofrece ese plan (control de versiones (branches), métricas de plugins, etc.)

Ahorrarás mucho tiempo

No tendrás que seguir buscando y recopilando artículos de Medium, YouTube, etc.. Todas las buenas prácticas necesarias para organizar, crear o migrar un Design System y contribuir a su adopción recopiladas a lo largo de las 34 horas del curso.

Asesoramiento profesional durante y después del curso

Durante el curso podrás consultar cualquier duda sobre el avance de los contenidos y su aplicación al proyecto personal. Formarás parte de la comunidad de Slack dónde mantendremos el contacto para seguir creciendo, sí, incluso una vez acabado el curso.

Mejorarás tus habilidades de UI y podrás desarrollar tu propio Design System

Conviértete en un diseñador más valioso y mejora tu posición de trabajo desarrollando tu propio proyecto personal en el que aplicar los conocimientos aprendidos.

Sin tonterías y en directo

Las 28 horas están completamente libres de contenido intrascendente y cada sesión se realiza en directo (no es un infoproducto de contenido enlatado). Este curso profesional te ayudará a tener un conocimiento sólido de todo lo que necesitas saber para crear y guiar a tu equipo en tu próximo sistema de diseño.



¿Qué es Refresh?

¿En que otro curso sigues teniendo clase una vez que terminas? Justo esto es Refresh, clases mensuales que te van a mantener al día en Design Systems, en Figma, UI... Y sí, 100% gratis y para siempre. 🤖 (Las últimas novedades de Figma, las mejores nuevas prácticas, proyectos de otros diseñadores, invitados especiales...)

Contenidos del curso
34 horas y 17 sesiones



MÓDULO 01

Fundamentos sobre Design Systems y DesignOps.

- Conceptos imprescindibles sobre Design Systems y Design Ops (modelos de gobierno, atomic design/nuclear design, KPIs...).
- Figma vs Sketch.
- Sistema de diseño desde 0 vs migración.
- Ciclo de vida de un Design System (análisis/auditoría, diseño, implementación, documentación, evaluación y mantenimiento).
- Cómo llevar a cabo una auditoría. Buenas prácticas de inventariado, modelado, discusión y review
- Research en DS. Priorización, matrices, Design Systems canvas. Co-creación en workshops (naming, principios de diseño...).

♦♦ Automatizaciones con IA. Figjam. tldraw, etc.

MÓDULO 02

Figma aplicado a Sistemas de diseño. Foundations.

- Permisos, planes, constraints, estilos, librerías...
- Organizando librerías (equipos, proyectos, files...) Estructuras habituales y buenas prácticas.
- Control de versiones. Trabajo en ramas (branches) y commits en plan Org.
- Design Systems multidimensionales. Color, tipografía, elevaciones y grids.
- Creación de Foundations. Nomenclatura de los tokens.
- Accesibilidad (color (WCAG, APCA...), tipografía, documentación...)
- Variables en Figma (Collections, Groups, Alias y Modes).
- Introducción a Tokens Studio.

♦♦ Automatizaciones con Musho, ChatGPT y Bard

- ⚡ Primera sesión de DEV (DS desde la perspectiva de desarrollo + tokens)

MÓDULO 03

Figma y Atomic Design. Componetizado.

- Atomic design en Figma. (3 sesiones especiales de 2 horas, los sábados de 11 a 13 h. (hora de Madrid))
- Creación de componentes, átomos, moléculas, organismos y templates.
- Patrones imprescindibles (iconos, inputs, buttons, checkboxes, radios, chips...)
- Refactorizado de componentes (nuevas funcionalidades)
- Diferencias entre componentes, variants, component properties y variables.
¿Cuándo usar cada uno?
- Autolayout con Flexbox (flex-wrap). Uso de Min/max width para responsive, breakpoints...

✦✦ Automatizaciones con IA. Plugins.

MÓDULO 04

Documentación / hand-off. Presupuestado y portfolio.

- Animaciones y microinteracciones. Componentes interactivos.
- Versioneado de componentes y librerías. Plan ORG
- Documentación, handoff y testing. Dev mode.
- Repositorios externos: Zeroheight, Supernova, Frontify, DSM, Figmao...
- Introducción a Storybook + Chromatic UI para testing de UI desde front. Configuración y funcionamiento básico.
- Creación de roadmap, mantenimiento del Design System, métricas y KPIs de adopción. Cotización de proyectos. Cómo incluir tu DS en el portfolio (case studies).

✦✦ Automatizaciones con IA. Knapsack, ChatGPT y Bard.

- ⚡ Segunda sesión de DEV (De Figma a Desarrollo: Storybook, Chromatic, etc.)



 Figma Plan Organization	 34 horas en directo	 Herramientas de Inteligencia Artificial	 Uso de variables y tokens
 Soporte por Slack	 Acceso ilimitado a grabaciones	 Figma.camp AWARDS ► Ver Edición 1 (2023)	 ¡Refresh todos los meses!