نحلة

ابدأ الآن

تطوير المواقع بدون كود ..ب

أبدأ مشروعك مختلف

احترف أدوات وطرق حديثة

تعلم أحدث الأدوات والتقنيات المستخدمة في سوق العمل

زيادة دخلي

تعلم كيف تزيد دخلك من خلال مهارات جديدة

تعلم في أقل الأخطاء

تعلم بطريقة صحيحة وتجنب الأخطاء الشائعة

فرص عمل أفضل

فتح أبواب جديدة للعمل والتطور المهني

الوصول إلى سوق واسعة

تعلم مهارات مطلوبة عالمياً وابدأ العمل مع عملاء من جميع أنحاء العالم

منهج المعسكر

مقدمة في تطوير المواقع

- نظرة عامة عن تطوير المواقع
- كيف يعمل الإنترنت
- أنواع المواقع المختلفة
- أدوات المطور الأساسية

HTML

- بنية صفحة HTML
- العناصر والوسوم الأساسية
- النصوص والروابط
- الصور والوسائط
- القوائم والجداول
- النماذج وعناصر الإدخال
- الدلالية في HTML5

CSS

- إضافة CSS للصفحات
- المحددات والخصائص
- الألوان والخلفيات
- الحدود والهوامش والحشو
- الخطوط والنصوص
- التخطيط باستخدام Flexbox
- التخطيط باستخدام Grid
- التصميم المتجاوب والوسائط
- الانتقالات والرسوم المتحركة

JavaScript

- مقدمة في JavaScript
- المتغيرات وأنواع البيانات
- العمليات والتعبيرات
- الشروط والحلقات
- الدوال
- المصفوفات والكائنات
- التعامل مع DOM
- الأحداث والتفاعل
- التعامل مع النماذج والتحقق
- JSON والتعامل مع البيانات
- الوعود وAsync/Await
- التعامل مع API

Git و GitHub

- نظام التحكم بالإصدارات
- إعداد Git
- الأوامر الأساسية
- الفروع والدمج
- العمل مع GitHub
- المساهمة في المشاريع

مشروع التخرج

- تحليل المتطلبات
- تصميم الواجهة
- تطوير الواجهة الأمامية
- تطوير الخلفية
- الاختبار والتصحيح
- النشر والإطلاق
- العرض والتقديم

مطلوب في سوق العمل

مطور واجهات أمامية

- HTML و CSS و JavaScript
- أطر عمل مثل React أو Vue
- أدوات البناء والتطوير
- التصميم المتجاوب
- تحسين الأداء

مطور خلفية

- لغات برمجة مثل Node.js أو Python
- قواعد البيانات
- بناء واجهات برمجة التطبيقات
- المصادقة والأمان
- النشر والخوادم

مطور تطبيقات الهاتف

- تطوير تطبيقات Android
- تطوير تطبيقات iOS
- أطر عمل متعددة المنصات
- تجربة المستخدم للهواتف
- نشر التطبيقات

مطور ألعاب

- محركات الألعاب
- الرسوميات ثنائية وثلاثية الأبعاد
- الفيزياء والتصادم
- الذكاء الاصطناعي للألعاب
- تحسين الأداء

مطور ذكاء اصطناعي

- تعلم الآلة
- الشبكات العصبية
- معالجة اللغة الطبيعية
- رؤية الحاسوب
- نماذج التعلم العميق

مطور سلسلة الكتل

- العقود الذكية
- تطبيقات اللامركزية
- التعامل مع المحافظ
- الأمان والتشفير
- شبكات البلوكتشين

مطور ألعاب

- محركات الألعاب
- الرسوميات ثنائية وثلاثية الأبعاد
- الفيزياء والتصادم
- الذكاء الاصطناعي للألعاب
- تحسين الأداء

مطور ذكاء اصطناعي

- تعلم الآلة
- الشبكات العصبية
- معالجة اللغة الطبيعية
- رؤية الحاسوب
- نماذج التعلم العميق

مطور سلسلة الكتل

- العقود الذكية
- تطبيقات اللامركزية
- التعامل مع المحافظ
- الأمان والتشفير
- شبكات البلوكتشين

متطلبات التوظيف المحتملة الأولى

ما هي أهم المهارات التي يجب أن أتعلمها؟

تعتمد المهارات المطلوبة على المجال الذي تختاره، ولكن بشكل عام، ستحتاج إلى إتقان أساسيات البرمجة، وأدوات التطوير، وكيفية حل المشكلات. نوفر لك منهجًا شاملًا يغطي كل ما تحتاجه.

هل أحتاج إلى خبرة سابقة في البرمجة؟

لا، لا نشترط أي خبرة سابقة. نبدأ من الصفر ونأخذك خطوة بخطوة حتى تصبح محترفًا.

ما هي مدة المعسكر؟

تختلف مدة المعسكر حسب المسار الذي تختاره، ولكن عادةً ما تتراوح بين 3 إلى 6 أشهر. نوفر لك جدولًا زمنيًا مرنًا يناسب ظروفك.

هل سأحصل على شهادة بعد الانتهاء؟

نعم، ستحصل على شهادة إتمام معتمدة بعد اجتياز جميع المشاريع والاختبارات النهائية.

هل يوجد دعم فني أثناء المعسكر؟

نعم، نوفر دعمًا فنيًا على مدار الساعة لمساعدتك في حل أي مشكلات تقنية قد تواجهها.

هل يمكنني الدراسة والعمل في نفس الوقت؟

نعم، نوفر لك جدولًا زمنيًا مرنًا يناسب ظروفك.

هل يمكنني الحصول على وظيفة بعد المعسكر؟

نعم، نوفر لك فرص عمل حقيقية بعد الانتهاء من المعسكر.

هل يمكنني الحصول على استرداد المبلغ؟

نعم، يمكنك الحصول على استرداد المبلغ خلال 14 يومًا من بدء المعسكر.

متطلبات التوظيف المحتملة الأولى

هل أنت مستعد لبدء رحلتك؟

في مكانة ما